

GRUNDLAGEN

ImageMaps lassen sich auch in Typo3 ganz hervorragend integrieren. Wir brauchen nur ein wenig HTML-Kenntnisse und 2 Seiteninhaltelemente damit die ImageMap funktioniert.

DIE GRAFIK

Die Grafik, hier wollen wir eine Landkarte von Niedersachsen mit Ortsnamen nutzen, muss vorher mit einem Grafikprogramm erstellt werden.



Die Ortsnamen sollen als Hotspot-Punkte (**circle**) genutzt werden.

Wir müssen nun die einzelnen Koordinaten (**coords**) notieren, da wir diese nachher im HTML-Code eingeben müssen.

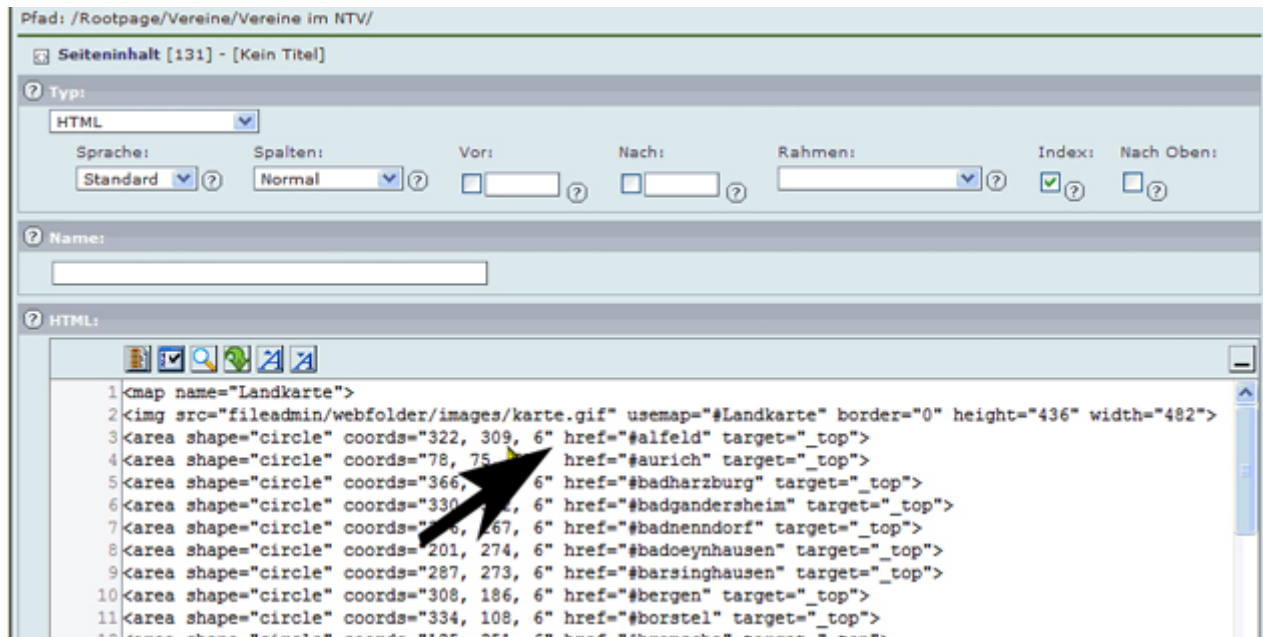
Es gibt aber sicher auch hier Tools, die die ImageMap einschließlich der Koordinaten als HTML-Export erstellen können.

Nachdem nun die Grafik fertig ist, können wir an die eigentliche Integration in Typo3 herangehen.

INTEGRATION IN TYPO3

INHALTSELEMENT Typ:HTML

Innerhalb des Seitenbaums ein neues Inhaltselement (**Typ: HTML**) anlegen. Hier muss jetzt der HTML-Code der ImageMap eingefügt werden.



Das „Anker“-Element wird im **href="#ankername"** mit der Option **target="_top"** angelegt. So wird die Seite im gleichen Fenster angezeigt. Wir können natürlich auch andere target-Zielseiten angeben, aber für dieses Beispiel soll es die gleiche Seite sein.

Die „**coords**“ (Koordinaten des Hotspot-Punkte („**circle**“)) haben wir natürlich mit einem Grafikprogramm vorher ermittelt.

INHALTSELEMENT Typ: TEXT

Jetzt legen wir noch ein weiteres Inhaltselement (**Typ:Text**) innerhalb der gleichen Seite an. Wir entscheiden uns für die Position unterhalb des Seitenelements in der die Grafik „**Landkarte**“ gespeichert ist.

Hier wird der HTML-Code mit den Ankerreferenzen seinen Platz finden. In diesem Beispiel wollen wir alle Vereine nach Orten sortiert anzeigen. Der Ortsname bildet damit immer den Anker (**<a name="#aurich"**).



Wir nutzen eine Tabelle, um die Vereine unterhalb der Ortsnamen zu platzieren.

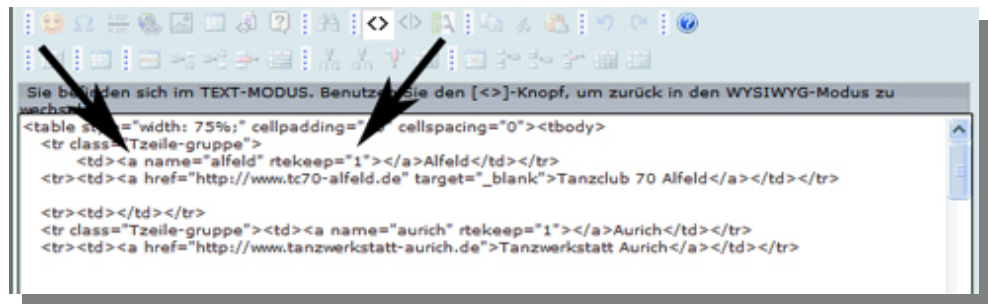
Die Aufteilung der Seite in 2 Inhaltselemente (Typ:HTML und Typ:Text) hat den Vorteil, dass wir die Tabelle mit den Orts- und Vereinsnamen mit den HTMLArea elegant pflegen können.

Das wäre mit der reinen HTML-Version, alles in ein Inhaltselement, nicht gegangen.

Zunächst legen wir im HTMLArea eine Tabelle an, die wir mit den Ortsnamen und den Vereinsnamen füllen. Danach nehmen wir uns die Integration der ImageMap vor.

Damit die Anker in Typo3 auch funktionieren, müssen diese mit einer Zusatzeigenschaft `rtekeep="1"` ausgestattet werden.

Wir schalten also im HTMLArea auf den HTML-Modus um (`<>`) und editieren die Tabelle entsprechend.



Mit „copy und paste“ ist das sicher schnell erledigt.

ABSCHLUSSTEST

Nachdem das nun vervollständigt ist, können wir uns die Seite im Browser betrachten. Wenn alles richtig eingegeben wurde, dann sollte jetzt auch unsere ImageMap funktionieren.



Und dass alles ohne Extension!

--- E N D E ---